



II Mistrzostwa Mazowsza Pracowników Oświaty w Scrabble Żyrardów 2026

Regulamin Turnieju

Organizatorami Turnieju są Oddział ZNP w Grodzisku Mazowieckim oraz Oddział Powiatowy ZNP w Żyrardowie we współpracy z Okręgiem Mazowieckim ZNP.

I. Cele i założenia turnieju

1. Upowszechnianie gry Scrabble.
2. Promocja Związku Nauczycielstwa Polskiego.
3. Integracja pracowników oświaty z terenu województwa mazowieckiego.
4. Wyłonienie Zwycięzcy Turnieju

II. Termin i miejsce

1. Turniej odbędzie się **18 kwietnia 2026r. (sobota) o godz. 10 w Domu Nauczyciela w Żyrardowie, ul. Kościuszki 13**

III. Zasady uczestnictwa

1. Prawo startu w Turnieju ma pracownik oświaty, który zgłosi chęć udziału na formularzu on-line (kod QR).
Oddziały dostarczają Organizatorom ostateczną listę uczestników i innych osób biorących udział w imprezie pocztą elektroniczną grodzisk-maz@znp.edu.pl, zyrardow@znp.edu.pl, najpóźniej do godz. 16.00 dnia 10 kwietnia 2026r. (piątek).
2. Limit uczestników Turnieju zostaje określony na 32 osoby. Decyduje kolejność zgłoszeń.
3. W przypadku większej liczby zgłoszeń, Organizatorzy przewidują listę rezerwową.
4. Organizator zapewnia:
 - a/ plansze Scrabble
 - b/ dyplomy dla uczestników
 - c/ nagrody
 - d/ poczęstunek

IV. Przebieg turnieju

1. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju i przyznaniem nagród czuwać będzie Sędzia Główny, powołany przez Organizatorów.

2. Turniej rozgrywany będzie przy użyciu polskiej wersji językowej Scrabble®.
3. Przy założeniu, że w Turnieju uczestniczą 32 osoby, przebieg rozgrywek będzie następujący:
Turniej zostanie rozegrany w trzech rundach.
a/ W pierwszej rundzie będą brali udział wszyscy uczestnicy Turnieju. Uczestnicy zostaną przydzieleni losowo do stołów, na których gra będzie trwała godzinę zegarową. Do rundy drugiej przechodzą zawodnicy, którzy uzyskali najwięcej punktów przy każdym ze stołów, a w przypadku mniejszej ilości startujących dodatkowo osoby, które zajęły trzecie lub czwarte miejsce z największą ilością punktów.
b/ W drugiej rundzie uczestnicy zostaną przydzieleni losowo do stołów, na których gra będzie trwała godzinę zegarową.
c/ Do finału przechodzą 2 osoby z największą ilością punktów zebranych w czasie I i II rundy. Gra finałowa trwa 30 minut.
4. Zwycięzca rozgrywki przy finałowym stole jest zwycięzcą Turnieju

V. Polityka prywatności

1. Dane osobowe uczestników dokonujących rejestracji przetwarzane są zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781). Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich poprawiania i usuwania.
2. Organizatorzy nie sprzedają i nie udostępniają osobom i podmiotom trzecim danych osobowych podawanych podczas procesu rejestracji.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wysyłania uczestnikom Turnieju informacji handlowych i marketingowych od partnerów i sponsorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wysyłania zarejestrowanym Uczestnikom w dowolnym czasie wiadomości e-mail (przypomnienia, komunikaty systemowe, powiadomienia techniczne, ważne ogłoszenia).
5. Dane osobowe Uczestnika będą wykorzystywane w celu informowania uczestnika o przyszłych imprezach Organizatorów, a także do wewnętrznych potrzeb administracyjnych i analitycznych.
6. Uczestnik wypełniając formularz rejestracyjny wyraża zgodę na wykorzystanie podanych danych na potrzeby przesyłania informacji o marszu oraz do nieodpłatnego wykorzystania zdjęć i innych materiałów przedstawiających uczestników marszu.
7. Na wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące Polityki Prywatności odpowiadają Organizatorzy.

VI. Postanowienia końcowe

1. Wszystkich uczestników Turnieju Scrabble obowiązuje niniejszy regulamin.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników turniej. Mogą one być wykorzystane przez Organizatorów poprzez umieszczanie na materiałach reklamowych w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno- reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatorów.
4. Zabrania się wnoszenia środków odurzających, nielegalnych substancji oraz środków alkoholowych jakiegokolwiek rodzaju. W wypadku stwierdzenia, że uczestnik narusza powyższy zakaz, organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia go do udziału w Turnieju lub wykluczenia go w jego trakcie oraz w przypadku nieprzestrzegania norm zachowania powiadomienia Policji.
5. Każdy uczestnik Turnieju jest zobowiązany do przestrzegania reguł gry i reguł kultury osobistej podczas trwania Turnieju. Sędzia Główny ma prawo pozbawić prawa udziału w turnieju osoby, które zachowują się w sposób uciążliwy dla innych uczestników, w szczególności oszukują lub przeszkadzają innym w grze w jakikolwiek sposób. Sędzia może skorzystać ze swoich uprawnień natychmiast po zdarzeniu – może jednak najpierw upomnieć uczestnika Turnieju
6. Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.
7. Organizatorzy nie zwracają kosztów dojazdu.
8. Prawo do interpretacji regulaminu mają Organizatorzy.
9. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzygają Organizatorzy.